

## Sección 1. El entorno de Dreamweaver. Creación de la primera web. Trabajo con texto.

En esta sección te familiarizarás con la pantalla principal del programa, y aprenderás los fundamentos básicos de la creación de sitios web. También practicarás con las herramientas más comunes de trabajo con texto.

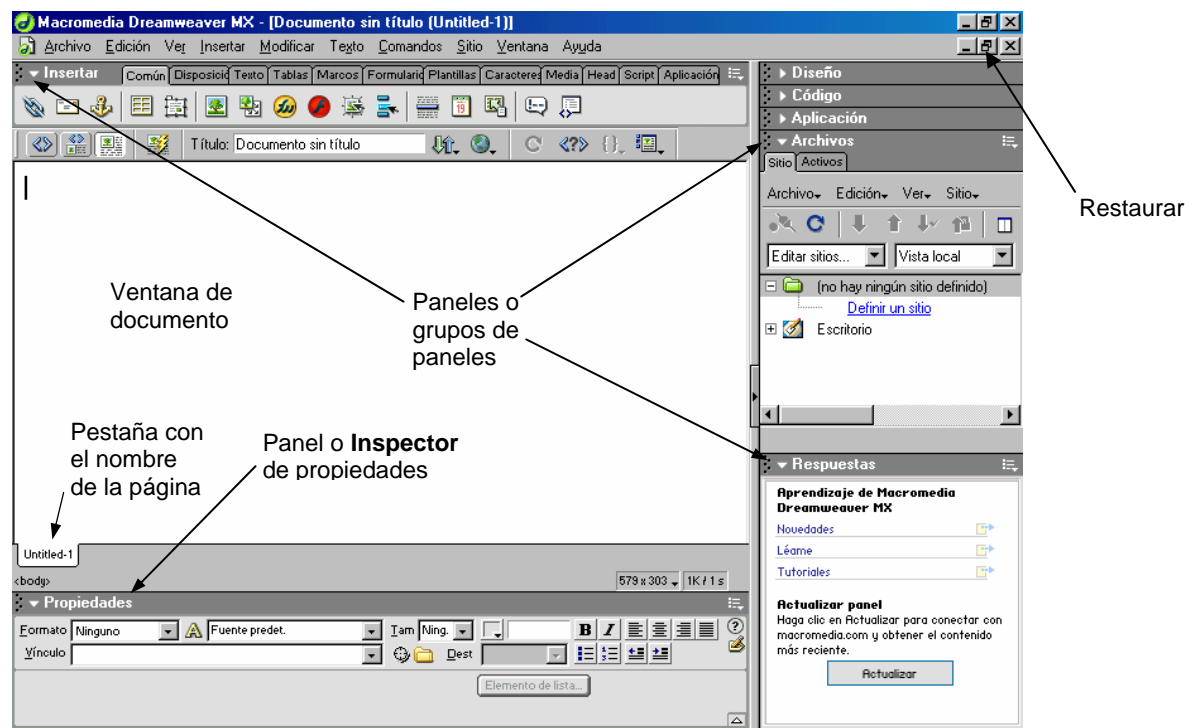
Antes de empezar con los ejercicios, crea en tu carpeta del ordenador que ocupas, una carpeta llamada *Dreamweaver* y copia en ella el material necesario para los ejercicios, que te dará el profesor: carpeta *Material* que contiene las carpetas *Sec1*, *Sec2*, etc..

### Descubre 1

#### 1. EL ENTORNO DE DREAMWEAVER.

- Abre Dreamweaver desde *Inicio/Todos los programas/Macromedia*. Si te sale la ventana de configuración del espacio de Dreamweaver, escoge el espacio de Dreamweaver MX. Cierra cualquier pantalla de bienvenida.

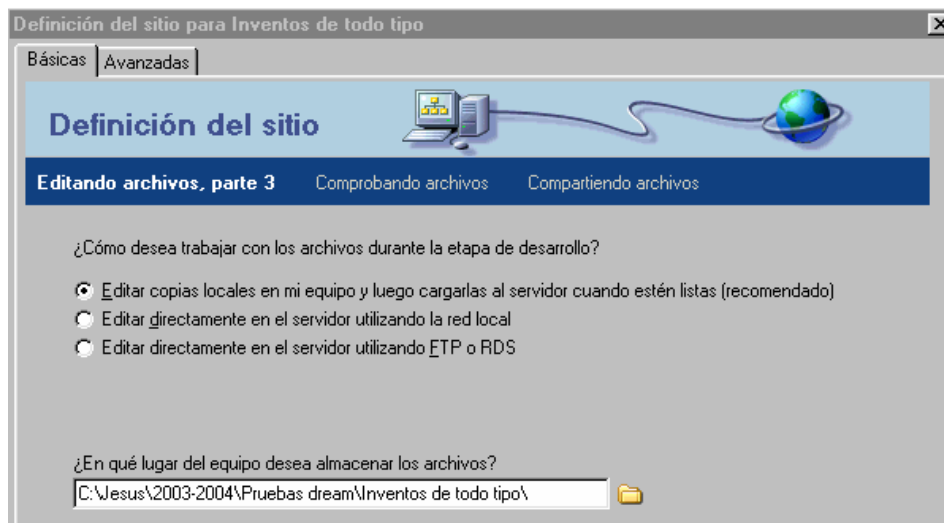
Fíjate en los nombres de las diferentes partes de la pantalla porque más adelante se hará referencia a ellos.



- Maximizar la ventana de documento. Si el aspecto de la ventana de documento no es el de la figura anterior, maximiza esta área para que así aparezca la pestaña de la parte inferior izquierda, que te ayudará a moverte entre las distintas páginas abiertas. En caso de que sí sea este el aspecto, pincha en *Restaurar*, y luego maximiza.
- Maneja los paneles de Dreamweaver. Cierra el panel **Propiedades** pinchando sobre el triángulo de la izquierda de **Propiedades** y vuelve a abrirlo de la misma manera. Prueba con otros paneles o grupo de estos, por ejemplo con el grupo de paneles **Insertar** y deja la pantalla como la tenías al principio, excepto el panel **Respuestas**, que dejarás cerrado.
- Pasa el cursor por encima de algunos iconos. Desplaza el cursor sobre los iconos de la barra o panel **Insertar** y lee para qué sirve cada uno.

## 2. DEFINICIÓN DE UN SITIO LOCAL.

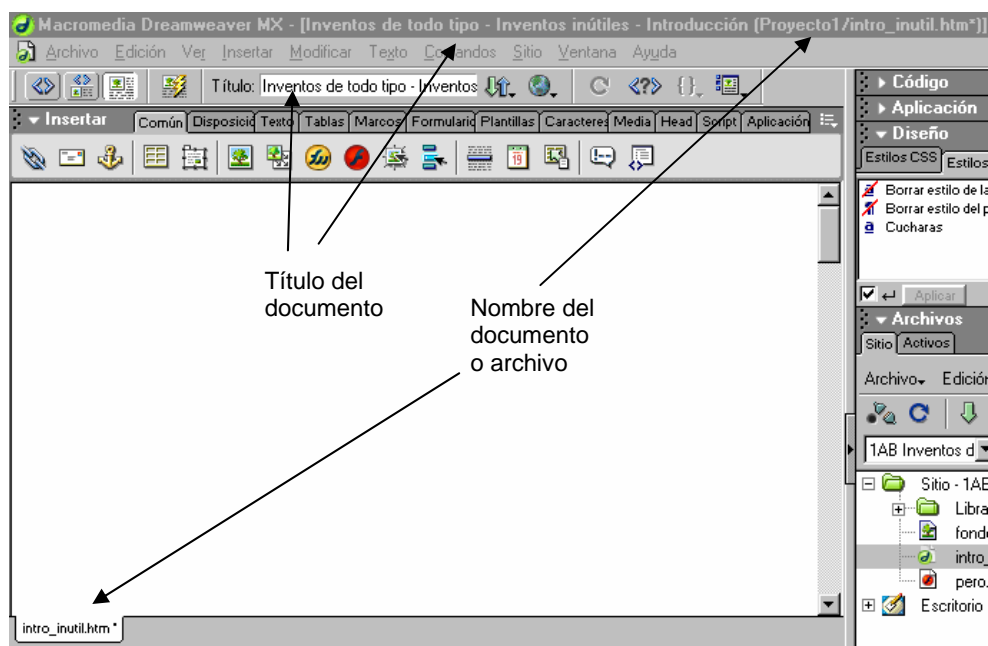
- a. En la barra de menús de Dreamweaver selecciona *Sitio/Nuevo sitio*. Si no lo está ya, selecciona la ficha **Básicas** del cuadro de diálogo **Definición del sitio**.
- b. Como nombre del sitio, introduce un indicativo de tu curso como por ejemplo **1AB** seguido de **Inventos de todo tipo**, y pincha en *Siguiente*. Este sería el nombre del sitio para los alumnos de 1ºAB: **1AB Inventos de todo tipo**.
- c. En la ventana que te aparece, selecciona la primera opción, es decir *No, no deseo utilizar una tecnología de servidor*. Pincha en *Siguiente*.
- d. Ahora estás en la tercera pantalla, que es como la que tienes debajo. A la primera pregunta que se te hace, contesta marcando la primera opción. No pinches todavía en *Siguiente*.



- e. En esta misma pantalla tienes una segunda pregunta *¿En qué lugar del equipo desea almacenar los archivos?*. Para dar respuesta, pincha sobre el icono de la carpeta, busca tu carpeta del tema que estamos viendo, y selecciona la carpeta **Proyecto1** precedido de un indicativo de tu curso, todo seguido (como la carpeta no existe, créala). Comprueba que tienes seleccionada la carpeta indicada y pincha en *Siguiente*.
- f. En la pantalla que te aparece, contesta a la pregunta *¿Cómo conecta con su servidor remoto?* seleccionando la opción *Ninguno*, y *Siguiente*.
- g. Revisa en la nueva ventana el *Resumen* del sitio, y si está todo bien, pincha sobre *Completado*. Ya tienes tu sitio local definido.
- h. Comprueba que en el panel **Sitio** (del grupo de paneles **Archivo**, a la derecha de la pantalla) aparece ya tu sitio.
- i. Exportación de un sitio. En el panel **Sitio** pincha sobre *Sitio* y selecciona *Exportar...* Escoge tu carpeta de este tema y deja el que aparece o cambia a tu gusto el nombre del archivo de exportación, pulsando a continuación sobre *Guardar* para que se cree un archivo del tipo *.ste*
- j. Sal de Dreamweaver y apaga el equipo.
- k. Importación de un sitio. Arranca el equipo, entra en Dreamweaver y comprueba que en el panel **Sitio** no está el sitio que estabas creando. Para que vuelva a aparecer, desde el mismo sitio que exportaste, selecciona ahora la opción *Importar*, buscando el archivo *.ste* de exportación.

### 3. CREAR Y GUARDAR UNA NUEVA PÁGINA.

- Sal de Dreamweaver y vuelve a entrar. Al entrar comprueba que en el panel **Sitio**, está seleccionado el que creaste, es decir, el que se guarda en **\_\_\_Proyecto1**.
- Cierra el documento en blanco que tienes en pantalla. Elige *Archivo/cerrar* para cerrar el archivo sin nombre y sin título que Dreamweaver crea al iniciarse. Podrías trabajar directamente en él, pero ahora veremos cómo se crea un documento nuevo.
- Abre un documento o página nueva. Elige *Archivo/Nuevo* y en la ficha General selecciona *Página básica* (en Categoría), *HTML* (en Página Básica) y pincha en *Crear*.
- Guarda el documento. Pon como título *Inventos de todo tipo - Inventos inútiles - Introducción* (parte superior de la pantalla) y guarda el documento con el nombre *intro\_inutil.htm* (sin tilde) en la carpeta **\_\_\_Proyecto1** (más adelante organizaremos el sitio con carpetas, etc).
- Observa que ahora tanto el nombre del documento como el título de la página aparecen en pantalla.



### 4. FONDO Y GRÁFICO DE FONDO.

- Escoge un color de fondo. Selecciona *Modificar/Propiedades de la página*, pincha sobre el recuadro de Fondo y escoge el color FFCCFF (puedes hacerlo con el cuentagotas o escribir este código precedido por #). Acepta.
- Escoge un gráfico de fondo. Selecciona *Modificar/Propiedades de la página* y en el cuadro de diálogo que aparece, escoge *Examinar* y busca la imagen *fondo1.gif* que se encuentra en la carpeta **Sec1** de **Material**. Acepta.

**IMPORTANTE.** En la ventana que te aparece, se avisa de que el archivo que has seleccionado como imagen de fondo no está dentro de la carpeta raíz que elegiste para el sitio. Pincha en *Sí* y *Guardar*, para copiar este archivo en la carpeta raíz del sitio. Después, ya en la ventana anterior *Propiedades de página*, acepta.

- En el panel **Sitio** (a la derecha de la pantalla) comprueba que cuelga del sitio la imagen que has puesto de fondo.
- Guarda con *Archivo/Guardar*.

- e. Haz una vista previa. Para ver cómo se verá en el navegador la página que estás creando, pulsa F12.
- f. Vuelve a Dreamweaver y sal del programa.

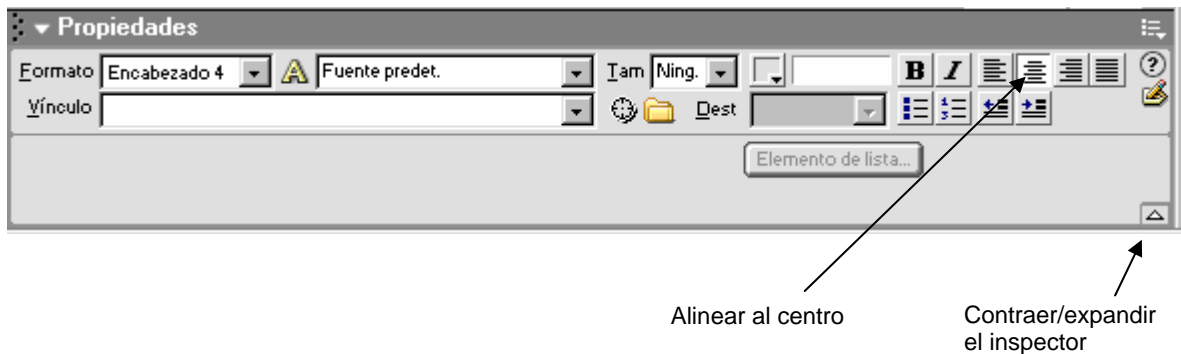
## 5. INTRODUCIR TEXTO.

- a. Entra en Dreamweaver y carga el fichero en que estabas trabajando *intro\_inutil.htm*. Una vez abierto el programa, en el panel **Sitio** selecciona *Inventos de todo tipo* (está precedido por el indicativo de tu curso), y haz doble clic sobre *intro\_inutil.htm*. Ahora, el documento está abierto.
- b. Escribe texto en la página. En la parte superior de la página escribe *Inventos inútiles: Introducción*, que será el encabezado de la página.
- c. Deja el cursor al final de lo que acabas de escribir y en el Inspector de Propiedades (parte inferior de la pantalla), despliega el menú Formato y elige Encabezado 4. Acabas de etiquetar el texto como encabezado de nivel 4.
- d. Crea un nuevo párrafo. Para ello pulsa Intro, y creas una nueva línea que por defecto está etiquetada como párrafo.
- e. Guarda el archivo desde *Archivo/Guardar*. Es conveniente guardar de vez en cuando para evitar pérdidas en caso de fallo. Puedes ver que has modificado el documento desde la última vez que lo guardaste, fijándote en el nombre del archivo en la parte superior de la ventana: si tiene un asterisco al final, sí lo has modificado.
- f. Importación de texto.
  - Desde *Archivo/Abrir*, abre el archivo *intro1\_inútil.txt* que se encuentra en la carpeta **Sec1** de **Material**.
  - En el documento *intro\_inutil.htm*, crea un nuevo párrafo pulsando Intro, y copia donde se encuentra el cursor, el contenido del archivo de texto que has abierto. Muévete entre los dos documentos utilizando las pestañas de la parte inferior izquierda. Cierra en Dreamweaver el documento de texto.
  - Introduce los retornos de carro (pulsaciones de Intro) que necesites para que el texto que has pegado quede por debajo de la banda más oscura del fondo. Guarda la página y pulsa F12 para ver el aspecto de la página en el navegador. Lee el contenido.
- g. Copiar texto desde Word.
  - Abre en Word el archivo *intro2\_inútil.doc* que se encuentra en la carpeta **Sec1** de **Material**.
  - Crea un nuevo párrafo en el documento *intro\_inutil.htm* a continuación de lo que tienes y copia y pega el contenido del archivo de Word que has abierto. Guarda la página y cierra el archivo de Word. F12 para ver la página en el navegador. Lee el texto que has añadido.

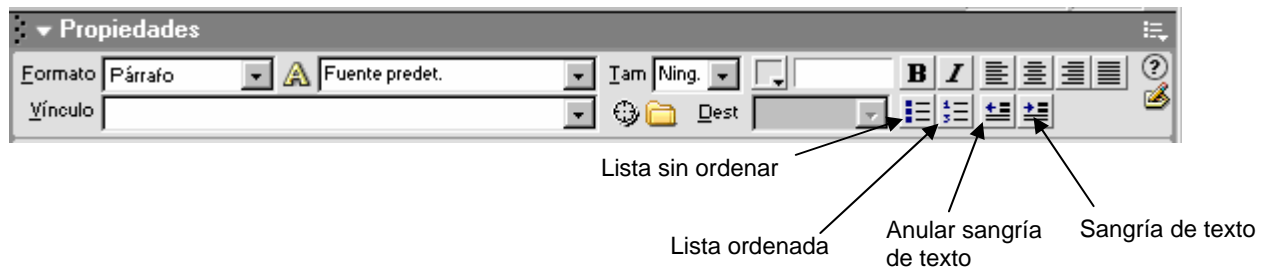
## 6. DAR FORMATO AL TEXTO. LÍNEAS Y PÁRRAFOS.

- a. Crea un salto de línea de texto. En el documento *intro\_inutil.htm*, sitúa el cursor justo delante de *Introducción* en el encabezado, y pulsa *Mayúsculas-Intro*. Lo que has creado es un salto de línea, no un nuevo párrafo, y no aparece espacio adicional entre las líneas.
- b. Centra el texto. Sitúa el cursor en cualquier parte del encabezado y en el Inspector de Propiedades haz clic en el botón *Alinear al centro*. Fíjate en la flecha

*Contraer/Expandir* del inspector, prueba pinchando en ella y déjalo como estaba. Más adelante puede hacerte falta.



- c. Sangra un bloque de párrafo. Selecciona o colócate en cualquier parte del primer párrafo del texto (el que empieza por *En Internet* y acaba en *para nada*) y pincha en *Sangría de texto* del Inspector de Propiedades. Observa que la sangría se produce a ambos lados. Sangra ahora el segundo párrafo (desde *En esto de los inventos inútiles...* hasta *destacamos estas tres*).



- d. Creación de una lista ordenada. En tu documento de Dreamweaver, selecciona el texto que comienza por *Inutilidad* y acaba por *Ausencia de beneficio económico*, y haz clic sobre el botón *Lista ordenada* del Inspector de Propiedades.
- e. Modifica la lista ordenada. Haz clic sobre cualquier parte de la lista, y luego pincha sobre el botón *Elemento de lista...* del Inspector de Propiedades (si no ves este botón, que está en la parte inferior del Inspector, expande el Inspector pinchando en *Contraer/expandir* el Inspector como se dijo más atrás).

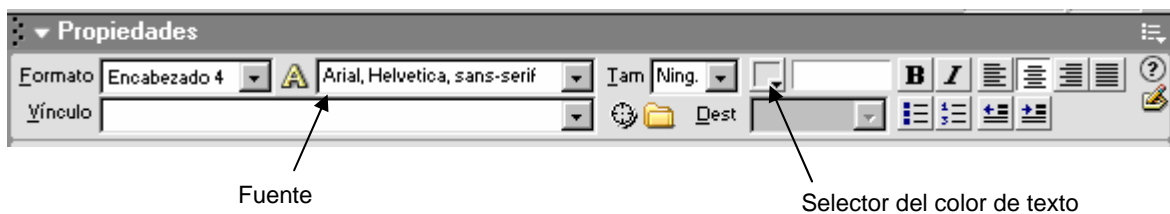
En el cuadro de diálogo *Propiedades de lista* que se te abre, selecciona *Estilo Alfabeto en minúsculas* y acepta. Comprueba que los elementos de la lista tienen ahora letras.

- f. Creación de una lista sin ordenar. Selecciona las líneas que van desde el comienzo del tercer párrafo *No podrás utilizar ningún...* hasta *ni siquiera venderse uno para gastar una broma* (un poco por encima de donde has hecho la lista ordenada), y haz clic sobre el botón *Lista sin ordenar* del Inspector. El texto seleccionado tiene ahora sangría y viñetas.
- g. Modifica la lista sin ordenar. Haz clic en cualquier línea de la lista y luego pincha sobre el botón *Elemento de lista...* del Inspector de Propiedades, y en el desplegable *Estilo*, escoge *Cuadrado* y acepta. Comprueba el resultado en el documento. Guarda el documento y haz una vista en el explorador.
- h. Crea una **lista anidada**. En la lista sin ordenar, selecciona las tres líneas que contienen *Viejos y jóvenes*, *Hombres y mujeres*, *Ricos y pobres*, y pincha en el botón *Sangría de texto* del Inspector. Ahora tienes una lista dentro de otra lista.
- i. Crea una **lista de definición**. Selecciona el texto que empieza por *Rascador coordinado* y termina por *sobre fuentes o sartenes*. Ahora en la barra de menús

selecciona *Texto/Lista/Lista de definición* y observa el resultado: tienes descripciones del Rascador coordinado y de la Mantequilla en barra, que están desplazados respecto del nombre de lo que se describe. Guarda el documento y realiza una vista previa en el navegador.

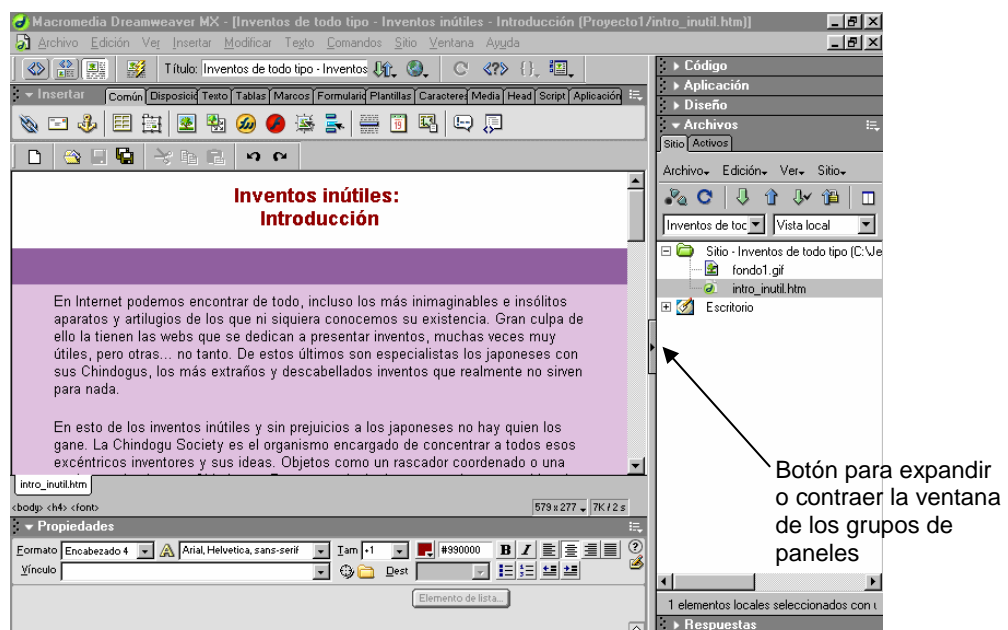
## 7. DAR FORMATO AL TEXTO. CARACTERES.

- Aplicación de negrita o cursiva. Selecciona las palabras *Rascador coordinado* de la lista de definición que has creado, y haz clic sobre el botón *Negrita* del Inspector (también podrías hacerlo desde *Texto/Estilo*, usando la barra de menús; lo mismo ocurre con el resto de operaciones que has hecho hasta ahora).
- Repetición de un comando. Selecciona ahora las palabras *Mantequilla en barra* y ve a *Edición/ Repetir....* Observa cómo estas palabras se ponen en negrita, que es el último comando utilizado.
- Sustitución de la fuente. Selecciona el texto de encabezado *Inventos inútiles: Introducción* y en el desplegable *Fuente* del Inspector de Propiedades, escoge *Arial/Helvética/san-serif*.



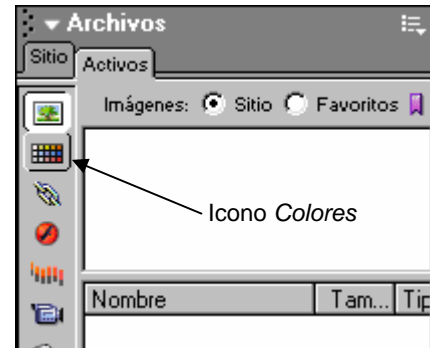
- Selecciona el resto del texto y selecciona como fuente *Arial/Helvética/san-serif*. Guarda y vista previa en el explorador.
- Sustitución de tamaño de fuente. Selecciona los dos primeros párrafos sangrados del documento y en el Inspector de Propiedades selecciona como tamaño de fuente -1. Selecciona el encabezado del documento y ponle el tamaño +1.

Contrae la ventana de la derecha de la pantalla donde se muestran los grupos de paneles y vuelve a dejarla como estaba pinchando en el botón indicado en la figura.



- f. Sustituye el color de fuente. Selecciona el encabezado del documento *Inventos inútiles: Introducción*, y haz clic en el selector del color de texto del Inspector de Propiedades. Escoge como color de texto el #990000. Guarda y vista previa.

- g. Guarda un color como favorito. Abre si no lo está ya, el grupo de paneles *Archivos*, y selecciona el panel *Activos*. En el panel *Activos*, comprueba que está seleccionada la opción *Sitio* **Colores:**  *Sitio*  *Favoritos*, y haz clic sobre el icono *Colores*, situado en la columna de la izquierda del panel.




Ahora se abre un panel donde se ven los colores que has utilizado en el sitio *Inventos de todo tipo*. Selecciona en este panel el color #990000 (es el que has usado en el encabezado) y haz clic sobre el botón *Agregar a favoritos* situado en la esquina inferior derecha del panel. Dreamweaver muestra un cuadro de diálogo informativo. Para ver el color que usaste en el encabezado, en *Colores* del panel *Activos*, selecciona *Favoritos*.

- h. Aplicar un color guardado en Favoritos. En tu documento *intro\_inutil.htm* selecciona las tres líneas que contienen *Viejos y jóvenes, Hombres y mujeres, Ricos y pobres*, y con los colores favoritos a la vista, selecciona el único que tienes y pincha en la parte inferior del panel sobre el botón *Aplicar*. Ahora el texto seleccionado tiene el mismo color que el encabezado del documento.

- i. Creación de estilos HTML. Selecciona el texto *Cucharas selectivas* al comienzo del antepenúltimo párrafo, aplícale negrita y ponle el color #CC3300. Con el texto anterior seleccionado, elige *Ventana/Estilos HTML* y se abre el panel de estilos.



Pincha sobre *Nuevo estilo* y en el cuadro de diálogo *Definir estilo HTML* que se abre, verás que aparece reflejado el formato que tienes aplicado al texto seleccionado. Escribe *Cucharas* en el cuadro de texto *Nombre* y acepta.

- j. Aplicación de estilos HTML. Con el panel de estilos abierto, selecciona *Zapatos sin suelas* en el penúltimo párrafo, y en el panel *Estilos HTML* pincha sobre *Cucharas*. Observa como el texto marcado cambia de aspecto.
- k. Incorporación de caracteres especiales. Sitúate al final del documento en un nuevo párrafo, haz clic en la **ficha o panel** *Caracteres* de la **barra o grupo de paneles** *Insertar*, y pincha sobre el carácter *copyright*. Escribe a continuación *2003, Inventos de todo tipo*.
- l. Incorporación de reglas horizontales. Para insertar una regla horizontal o línea de división de contenidos, sitúa el cursor justo delante del *copyright* que has introducido, y en la **ficha o panel** *Común* de la **barra o grupo de paneles** *Insertar*, pincha sobre *Regla horizontal* . Con la regla horizontal seleccionada, en el Inspector de Propiedades, escribe una anchura del 70%, desactiva la opción *Sombreado* y escoge 1 en el cuadro de texto *Altura*. Guarda el archivo y realiza una vista previa en el navegador, con F12.



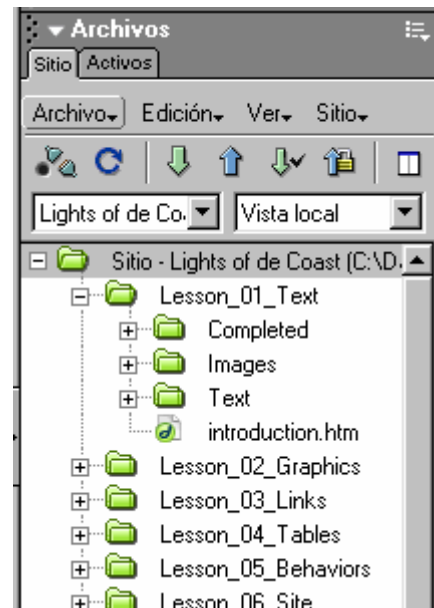
- m. Incorporación de texto Flash. Sitúa el cursor delante del texto *Pero hay otros muchos. Estos son algunos más:* y haz clic sobre el botón *Texto Flash* situado en la ficha *Media* de la barra *Insertar* (no en *Botón Flash* ni en *Flash*). En el cuadro de diálogo *Insertar texto Flash*, haz:
- En el menú desplegable *Fuente*, selecciona Comic Sans MS.
  - En el cuadro de diálogo *Tamaño*, escribe 20.
  - En el menú desplegable *Color*, escoge un rojo oscuro.
  - En el menú desplegable *Color de sustitución*, elige un color azul.
  - En la ventana texto, escribe *Pero hay otros muchos. Estos son algunos más:*
  - En *Color de fondo*, pon #FFCCFF.
  - En el cuadro de texto *Guardar como*, escribe *pero.swf* y acepta.
- n. En el documento borra el texto que dice lo mismo que el elemento que acabas de introducir, selecciona el texto flash y cambia su tamaño a tu gusto usando los tiradores (si quieres mantener las proporciones, pulsa mayúsculas al mismo tiempo). Puedes modificar el texto Flash haciendo doble clic sobre él.
- o. Selecciona el texto Flash, y en el Inspector de Propiedades pincha en *Reproducir*. Pasa el puntero del ratón por encima del texto y observa lo que ocurre. Pincha en *Detener*, guarda el documento, y haz una vista previa en el navegador.

## Has visto 1

### 1. EL ENTORNO DE DREAMWEAVER.

- **Paneles.** Los paneles son una especie de fichas con pestañas, que nos facilitan el trabajo al presentarnos agrupadas varias opciones relacionadas entre sí. Estos paneles están agrupados por *grupos de paneles*. Por ejemplo, el grupo de paneles **Archivo**, tiene dos paneles, el de **Sitio** y el de **Activos**; sin embargo, el grupo de paneles **Respuestas** es realmente un solo panel.

Los paneles pueden cerrarse y aparecerán en el programa como se dejaron la última vez que se cerró. Si un grupo de paneles no está visible, puede abrirse desde *Ventana*, eligiendo uno de los paneles que contiene.



### 2. DEFINICIÓN DE UN SITIO LOCAL.

- **Sitio.** Es un conjunto de archivos o carpetas relacionadas entre sí, necesarios para publicar información en la web. Contiene entre otras cosas, varias páginas web.

Cuando vamos a crear un sitio web, lo primero es crearlo en el ordenador local, y después enviarlo al ordenador remoto para que pueda ser visitado. El primer paso para crear un sitio web, es la designación o creación de la carpeta que contendrá todo: esta es la **carpeta raíz local**, réplica del sitio remoto.

Creando una carpeta raíz local que contenga el sitio, garantizamos el funcionamiento en el sitio remoto, ya que evitamos en nuestro ordenador el acceso a cualquier archivo ubicado fuera de esta carpeta. Muchas funciones de Dreamweaver, como la capacidad de actualizar todas las referencias de un archivo que ha sido desplazado a una ubicación diferente en el sitio, precisan de la definición de un sitio local para funcionar correctamente. Siempre se debería trabajar dentro de sitios locales.

- **Nombre de la carpeta raíz y del sitio.** Cuando creamos un sitio local, debemos asignar un nombre de sitio, y otro para la carpeta raíz local que lo contiene. Estos nombres no tienen que ser necesariamente iguales (mejor incluso que no lo sean), y ninguno de ellos estará visible para visitantes.

El nombre del sitio sirve sólo de referencia y facilita la gestión; el nombre de la ruta de la carpeta raíz, es una referencia relativa dentro de la estructura del disco duro que es equivalente a la carpeta raíz del sitio remoto.

- **La carpeta raíz.** Cuando seleccionamos la carpeta raíz, esta podría ser una que ya existiera y que tuviera materiales y estructura válidos para el sitio o una nueva vacía. En cualquier caso, todo el material que use el sitio web, deberá estar dentro de esta carpeta cuando el diseño del sitio se termine.
- **Cambiar la definición de un sitio.** Seleccionando en la barra de menús Sitio/editar sitio, podemos abrir el asistente con el que lo creamos y modificar las especificaciones iniciales.
- **Exportar e importar un sitio.** Como trabajaremos con ordenadores "congelados", la definición del sitio que hacemos no nos servirá después de apagar el ordenador si antes no exportamos los datos del sitio para así poder importarlos cuando volvamos a encender.

### **3. CREAR Y GUARDAR UNA NUEVA PÁGINA.**

- **Título y nombre de documento.** Al entrar en Dreamweaver en pantalla aparece un documento en blanco sin nombre de archivo y sin título. El nombre de archivo es necesario para guardar como en cualquier otro programa, pero además tenemos que proporcionar un título, ya que todos los documentos HTML lo precisan. Este último aparecerá en la barra de título del navegador y orienta sobre el contenido de la página.
- **Guardar.** No esperar a guardar hasta que se tenga texto o imágenes, hacerlo antes porque así cuando se insertan textos o gráficos, evitamos problemas por establecerse las rutas correctamente. Guardar con frecuencia para no perder trabajo en caso de fallo.
- **Extensiones de los archivos HTML.** Las extensiones htm y html representan el mismo tipo de archivo y las dos funcionan correctamente, pero por ejemplo el archivo index.htm y el archivo index.html, son archivos distintos, así que interesa escoger una extensión y utilizar siempre la misma para que al hacer vínculos no tengamos problemas. Por ejemplo, la vinculación a index.html no funcionará si el archivo, en realidad, se llama index.htm. Lo más habitual es dejar la extensión que tiene el programa por defecto.
- **Nombres de archivos y carpetas.** Nombrar archivos o carpetas para su uso en un servidor web es diferente a nombrar archivos para su uso en el disco duro, debido a los distintos sistemas operativos con que trabajan los servidores. Tendremos en cuenta:
  - Utilizar siempre minúsculas para los archivos.
  - Usar solamente caracteres alfanuméricos (a-z y 0-9).
  - Nunca espacios en blanco. Si hay que separar palabras, guión o guión bajo.
  - Ningún carácter especial.
  - Evitar nombres de archivos que empiecen por números.
  - Mantener los nombres de archivos y carpetas lo más cortos posible.

### **4. FONDO Y GRÁFICO DE FONDO.**

- **Color de fondo.** Podemos seleccionar fácilmente un color de fondo para nuestra página, desde Modificar/Propiedades de página, y escogiendo Fondo. De esta manera nos aparece una paleta de colores de la que podemos escoger un color con el cuentagotas o mediante su código numérico. Puede interesar escoger un color de fondo aunque luego escojamos también una imagen de fondo, porque si quien visita nuestra página tiene un navegador lento, antes de cargarse la página se carga el fondo. Con el cuentagotas podemos copiar cualquier otro color de la pantalla del programa.
- **Paleta segura para la web.** Es una recopilación de 216 colores que tienen el mismo aspecto en todos los navegadores. Conviene escoger los colores de esta paleta para asegurarnos de que quien visita nuestra página, ve los colores que hemos incluido al diseñarla. En HTML los colores se definen en hexadecimal mediante RGB (Red, Green, Blue). De los seis dígitos que definen a cada color, los dos primeros representan al rojo, los dos siguientes al verde y los dos últimos al azul.
- **Gráfico de fondo.** Generalmente se trata de un gráfico pequeño (menos de 1Kb) que realiza un mosaico repitiéndose a lo largo y ancho de la extensión de la ventana del navegador. Es habitual el formato GIF.

### **5. INTRODUCIR TEXTO.**

- **Origen.** Puedes introducir texto desde el teclado o bien traerlo de otras fuentes. En el caso de que el texto ya se halle en otro archivo, podremos incorporarlo a un documento de Dreamweaver de dos maneras:

- *La primera*, copiando del documento en que se encuentra el texto, por ejemplo en Word, y pegándolo en el documento de Dreamweaver. En este caso, el texto pierde todo formato (tamaño, negrita, etc)
- *La segunda*, abriendo directamente desde Dreamweaver el documento de texto (.txt) que contiene el texto que nos interesa. En este caso, el documento origen debe estar archivado en formato texto (si lo creas tú desde Word, al guardar tienes que elegir *Sólo texto (\*.txt)* en Guardar como tipo ).
- **Encabezados HTML.** Seleccionando un texto y actuando en el Inspector de Propiedades, puedes etiquetarlo como encabezado de uno de los seis niveles de que dispone HTML. Los encabezados tienen fuentes más grandes o más gruesas que el texto normal.

## **6. DAR FORMATO AL TEXTO. LÍNEAS Y PÁRRAFOS.**

- **Salto de línea y crear nuevo párrafo.** Introducir un salto de línea de texto consiste en crear una nueva línea pero sin espacio entre ella y la anterior. Cuando hacemos un salto de línea, el texto de la línea creada pertenece al mismo párrafo, por lo que cualquier formato de párrafo que se aplique, como por ejemplo encabezados o alineaciones, afectará a todo lo que contenga el párrafo. Un salto de línea lo hacemos pulsando *Mayúsculas+Intro*, y un nuevo párrafo se crea pulsando *Intro*.
- **Sangría.** Cuando aplicamos sangría al texto (lo desplazamos), esta se aplica a los márgenes derecho e izquierdo, y no se puede controlar la cantidad de sangría porque está determinada por el navegador.
- **Lista de definición.** Una lista de definición consiste en una serie de términos y sus definiciones. La palabra o término definido se alinea a la izquierda, y la definición se sangra y se ubica en la línea siguiente. Para que este tipo de lista funcione, el término y su definición deben ser párrafos independientes; no se pueden utilizar saltos de línea.

## **7. DAR FORMATO AL TEXTO. CARACTERES.**

- **Subrayado.** No conviene utilizar el subrayado para resaltar un texto, porque podría confundirse con los vínculos, que aparecerán con este atributo.
- **Repetición de un comando.** Es muy útil cuando tenemos que repetir el formato más reciente. Podemos utilizarlo a través del comando *Repetir...* del menú *Edición* (o con *Control-Y*).
- **Diferencia entre preparar un texto para la web y prepararlo para impresora.** El hecho de que el documento HTML que preparas vaya a ser visto en una pantalla, hace que algunas cosas no puedas controlarlas como lo haces cuando preparas un documento para impresora en un procesador. Por ejemplo, la resolución de la pantalla de quien nos visita, el tamaño de texto elegido en su navegador o las fuentes que tenga instaladas, hacen que cambie el aspecto de lo que ve. Hay cosas que no podemos controlar al hacer un documento HTML como el interlineado o el espaciado entre párrafos por ejemplo.

Al escoger fuente en Dreamweaver, lo que escogemos es una lista de varias, es decir, una combinación de fuentes, y el navegador escogerá (por el orden en que aparecen) de entre ellas en función de las fuentes que tenga instaladas quien nos visita. Si no está instalada en el ordenador de quien nos visita ninguna de ellas, el texto aparecerá en el navegador con la fuente predeterminada.

- **Tamaño de fuente.** En HTML las opciones para cambiar el tamaño de la fuente son limitadas. El listado de tamaños en el Inspector de Propiedades va de +1 a +7, de -1 a -7 y de 1 a 7. Si se selecciona sólo el número (1 es el mínimo y 7 el máximo), se establece el tamaño absoluto. Seleccionar un número con el signo + o el signo -, supone la elección de un tamaño en función del tamaño base de fuente en el navegador. Por ejemplo, el número +1, hace que el tamaño de fuente sea un tamaño más grande que el tamaño base. El

tamaño base del texto por defecto en un navegador es 3, por lo que si se selecciona como tamaño de fuente +3, estamos cambiando el tamaño de fuente a 6 (3+3). El tamaño máximo para la fuente es 7 y el mínimo 1. Cualquier tamaño por encima de 7 muestra el tamaño 7, por ejemplo si se selecciona el tamaño +6, 3+6 es mayor que 7, por lo que el tamaño de fuente que aparece es de 7.

- **Colores favoritos.** Guardar los colores como favoritos nos ayuda a asegurarnos de que los colores que se utilizan son los mismos a lo largo del sitio. Estos quedan ubicados en el panel Activos.
- **Estilos HTML.** La creación de estilos HTML es ventajosa cuando queremos aplicar los mismos atributos como negrita, cursiva, color, etc, a varios textos. Pueden crearse estilos para aplicar a texto seleccionado y a párrafos.
- **Texto Flash.** El texto Flash junto con los gráficos, puede ser una buena opción cuando en un encabezado u otro texto queremos utilizar un aspecto que no nos ofrece el *texto* en Dreamweaver. La ventaja del texto Flash sobre los gráficos, es que podemos crearlo directamente en Dreamweaver, ya que los otros requieren un programa de tratamiento de gráficos. Podemos utilizar cualquier fuente. El texto creado se guarda como un pequeño archivo Flash (.swf).